



**Giocatori -liste da 2000pti-**

Warhammer Fantasy 2011

- *Next Level* -

[www.nextlevelstore.it](http://www.nextlevelstore.it)

## **01- Emanuele Sardini (*Bestie del Caos*)**

Lista non pervenuta

## 02- Nicola Bosco (*Demoni del Caos*)

### GENERALE

<b>Bob'oh lo Spezzavertebre</b>		450
Assetato di Sangue		25
Furia Inesauribile		15
Armatura di Korne		

### EROE

Dante		
Araldo di Khorne		100
Armatura di Korne		15
BSB		25
Juggernaut		50
Pennywise		
Araldo di Tzeeentch		115
Sapiente		25

Araldo di Korne		100
-----------------	--	-----

### RARE

I Frantumatori		
Sanguinari Massacratori	5	350
Musico		10

### TRUPPA

I Rosicchiacostole		
Sanguinari	25	300
GDC		30

Gli Allegri Fricchettoni		
Orrori Rosa	10	120

Le Concubine Lascive		
Demoniette	15	180
GDC		30

Gli incubi Fluttuanti		
Furie	5	60

<b>TOTALE</b>		<b>2000</b>
---------------	--	-------------

### 03- Francesco Garrubba (*Conti Vampiro*)

GRANDI EROI: vampiro lord		Pti 405
Corazza del destino	+50	
Spada della discordia	+40	
Sapere proibito	+35	
Accolito oscuro	+30	
Odio infinito	+40	
Liv magia addizionale	+50	
EROI: necromante		Pti 80
pergamena di dispersione	+25	
EROI: Banshee delle tombe		Pti 95
TRUPPE: 30 scheletri guerrieri con gruppo di comando		Pti 285
Stendardo del vigore infernale	+25	
TRUPPE: 30 ghoul delle cripte con Ghast		Pti 248
TRUPPE: carro dei cadaveri con fuoco fatua		Pti 100
TRUPPE SPECIALI: 30 guardie dei tumoli con gruppo di comando e stendardo dei tumoli		Pti 435
TRUPPE RARE: Varghulf		Pti 175
TRUPPE RARE: Varghulf		Pti 175
<b>TOTALE:</b>		<b>Pti 1995</b>

## **04- Francesco Ottini (*Conti Vampiro*)**

Ritirato dalla Campagna

## **05- Matteo Pozzi (Orchi e Goblin)**

### **Orco Nero Capo guerra 365 TA2+ (4+ prima ferita non salvata)**

VIVERNA ( volo,bersaglio grande, attacchi venefici, pelle a scaglie 4+, terrore)

Scudo incantato, elmo del fuoco ( TS 2+ contro attacchi di fuoco), spada del sigillo d' oro (I 10)

Amuleto d' opale

- armato fino alle zanne
- zpakka
- immune alla psicologia
- ztate buoni
- Waaagh!

### **Orco sciamano II° livello 125**

Pergamena di dispersione

### **Goblin delle tenebre sciamano I° livello 65**

Bastone incanalatore

### **Goblin delle tenebre grande capo ( BSB) 59 TA5+ TS6+**

Armatura leggera, scudo

### **30 orchi ragazzi 2 7 5 TA5+ TS6+**

Scudo, lancia

musicista, alfiere, capo

### **30 goblin delle tenebre 165**

arco

3 fanatici

### **35 goblin 200**

Scudo, lancia, 3 zubboli

Musico, alfiere, capo

### **30 orchi neri 475 TA4+ TS6+**

Scudo, musicista, alfiere, capo

stendardo del pianto ( causa terrore )

### **3 Troll 105**

Paura, rigenerazione ( 4+), stupidità, vomito di troll

### **Gettapietre dei goblin 85**

3 goblin serventi, arma ad una mano, paura degli elfi

### **Catapulta del folle fondato 80**

3 goblin serventi, arma ad una mano, paura degli elfi, catapulta del folle fondato

-----  
**totale 1999**

## **06- Maurizio Artioli (*Orchi e Goblin*)**

Orko Selvaggio "**Kamarsh**" IV livello 240 p.ti  
+ pergamena di dispersione  
+ bastone incanalatore

Orko Grande Capo 102p.ti  
+ stendardo  
+ scudo  
+ scudo incantato  
+ spada del sigillo d'oro

3x Troll 105p.ti

1x Catapulta 85 p.ti

25x Orki Selvaggi 325p.ti  
+ arma addizionale  
+ stendardo magico (disciplina)  
+ grozzi

30x Orki Ragazzi 245 p.ti  
+ arma addizionale

29x Goblin delle Tenebre 169 p.ti  
+ musico  
+ 3 fanatici

10x Cavalcacinghiali 235p.ti  
+ scudo  
+ lancia  
+ gruppo di comando

1x Gigante 200p.ti

1x Aracnarok 290p.ti

## **07- Vittorio Mazzetti (*Impero*)**

Lista non pervenuta

## **08- Enrico Fontanesi (*Impero*)**

Lista non pervenuta

## 09- Roberto Sansoni (*Brettonnia*)

1x	<b>Lord Sigfrid</b> <b>Conte di Frugelhofen</b> <i>Armatura di Agilulfo</i> <i>Pietra della Fortuna</i> <i>Spada della Forza</i>	<b>215 pti</b>
6x	<b>Cavalieri del Graal</b> <i>Stendardo della Velocità</i>	<b>273 pti</b>
1x	<b>Damigella della Dama Ginevra (maga 2° livello)</b> Sapere della Vita Bardatura cavallo <b>Pergamena del Contraccolpo</b>	<b>169 pti</b>
1x	<b>Paladino Hulrich</b> <b>Stendardiere da Battaglia</b>	<b>74 pti</b>
11x	<b>Cavalieri del Regno</b> (Trio Comando) <i>Stendardo da Guerra</i>	<b>337 pti</b>
5x	<b>Cavalieri della Cerca</b> (Trio Comando)	<b>167 pti</b>
3x	<b>Cavalieri su Pegaso</b> (Cavaliere Galante)	<b>165 pti</b>
40x	<b>Arcieri Popolani</b> (Trio Comando) Bracieri	<b>272 pti</b>
1x	<b>Damigella della Dama (maga 2° livello)</b> Sapere delle Bestie <b>Pergamena di dispersione</b>	<b>130 pti</b>
16x	<b>Armigeri</b> (Capitano + musico)	<b>97 pti</b>
1x	<b>Trabucco da Campo</b> Artigiano	<b>100 pti</b>
<b>TOTALE PUNTI</b>		<b>1999 pti</b>

## 10- Luca Sarcina (*Elfi Silvani*)

Unit Name	##	M	AC	AB	Fo	Re	Fe	I	A	D	TA	TS	Cp	Dp	FdU	Cost
<b>Sire</b>	1	5	7	6	4	3	3	8	4	10		3+			1	495
	Generale; Arco Lungo; Gittata 30", Fo 3															
<i>Pietra del lago cristallo</i>	TS3+ Per il portatore e la cavalcatura fintanto che non viene fallito															[30]
<b>Drago Verde</b>	1	6	6		6	6	6	3	5	8	3+				6	[320]
	Volare; Terrore; Bersaglio Verde; Soffio a Fo2 & -3 TA															
<b>Cantamagie Tessincantesimi</b>	1	5	4	4	3	3	2	5	1	8	6+	5+	2	1	2	207
	Tessincantesimi; Spirito della Foresta; Livello di Magia 2; +2 Dadi Potere, +1 Dadi Dispersione. Conosce 2 incantesimo.; Sfera di Loren; Arco Lungo; Gittata 30", Fo 3															
<i>Sfera della divinazione</i>	Qualsiasi incantesimo nemico lanciato con più di 3 dadi potere, può essere disperso con un DD extra (non viene sottratto dal totale disponibile).															[25]
<i>Pergamena di Dispersione</i>	Disperde automaticamente un incantesimo. Un solo uso															[25]
<b>Destriero Elfico</b>	1	9	3		3	3	1	4	1	5						[0]
<b>Nobile</b>	1	5	6	6	4	3	2	7	3	9					1	125
	Stendardo da Battaglia; Le unità entro 12" possono ripetere i test di rotta falliti															
<i>Frecce del fuoco astrale</i>	Frecce magiche. Ogni unità ferita deve effettuare un test di panico															[25]
<i>Rovina di asyendi</i>	Arco Lungo. Ritira i tiri per colpire falliti, colpisce se stesso se fallisce il ritiro.															[10]
<b>Danzatori</b>	5	5	6	4	3	3	1	6	1/2	8		6+			1	97
	Schermagliatori; Immuni alla Psicologia; Tatuaggi; Armi dei Danzatori; +1A. +1Fo in Carica; Musico; +1 al risultato del combattimento in caso di pareggio; +1D per richiamare l'unità in fuga															
<b>Guardia eterna</b>	24	5	5	4	3	3	1	5	1/2	9	5+				1	330
	Determinati se accompagnati da un Nobile o un Sire; Armi ed Armature della Guardia Eterna; Alfiere; +1 al Risultato del Combattimento; Musico; +1 al risultato del combattimento in caso di pareggio; +1D per richiamare l'unità in fuga															
<b>Guardiano</b>	1	5	5	4	3	3	1	5	2	9	5+				1	[12]

<b>Cavalieri delle Radure</b>	5	5	4	4	3	3	1	5	1	8	6+				2	129
	Cavalleria Leggera; Lancia; +1 Fo in carica; Arco Lungo; Gittata 30", Fo 3; Musico; +1 al risultato del combattimento in caso di pareggio; +1D per richiamare l'unità in fuga															
<b>Destriero Elfico</b>	5	9	3		3	3	1	4	1	5						[0]
<b>Driadi</b>	9	5	4		4	4	1	6	2	8		5+			1	132
	Schermagliatori, Paura, Spirito della Foresta															
<b>Ninfa dei Rami</b>	1	5	4		4	4	1	6	3	8		5+			1	[12]
<b>Uomo Albero</b>	1	5	5		6	6	6	2	5	8	3+	5+			6	285
	Canto degli Alberi, Suscettibile al Fuoco, Terrore, Spirito della Foresta, Bersaglio Grande, Determinato, Stritolamento															
<b>Canto degli Alberi</b>	Artefatto; Lvl Potere 3; Gittata 18". Muove un bosco di D3+1" (solo se non contiene nemici e si ferma appena tocca un'unità avversaria o elementi scenografici) o Causa D6 Colpi Fo5 ad un'unità dentro un bosco.															
<b>GuardiaVia</b>	7	5	4	5	3	3	1	5	1/2	8					1	200
	Schermagliatori, Perlustrazione;Cacciatori della Foresta; Colpo Mortale a corta gittata; Seconda Arma Bianca; +1 Attacco; Arco Lungo; Gittata 30", Fo 3															
<b>Sentinella Ombra</b>	1	5	4	6	3	3	1	5	1/2	8					1	[8]

**Total Cost: 2000 Pti.**

## **11- Silvio Guerresi (Re dei Sepolcri)**

### **EROI**

PRINCIPE DEL SEPOLCRO 150

Lama di Antarkhak

SOMMO SACERDOTE LICHE 270

4' lvl

Talismano Difesa

Ninnolo di Ossidiana

NECROTETTO 65

Icona Maledizione del Ferro

### **BASE**

48 GUERRIERI 260

lance

alfiere

campione

20 ARCIERI 130

musicista

3 CARRI DEGLI SCHELETRI 165

3 CARRI DEGLI SCHELETRI 165

### **SPECIALI**

3 CAVALIERI DELLA NECROPOLI 195

SFINGE DA GUERRA 230

Ruggito infuocato

### **RARE**

NECROSFINGE 235

Aculeo velenoso

ARCA DELLE ANIME 135

*summary:*

EROI 485 (24,2%)

BASE 720 (36,0%)

SPECIALI 425 (21,3%)

RARE 370 (18,5%)

*tot. 2000*

## **12- Marco Guerresi (*Re dei Sepolcri*)**

### **EROI**

PRINCIPE DEL SEPOLCRO 150

Lama di Antarkhak

SOMMO SACERDOTE LICHE 270

4' lvl

Talismano Difesa

Ninnolo di Ossidiana

NECROTETTO 65

Icona Maledizione del Ferro

### **BASE**

48 GUERRIERI 260

lance

alfiere

campione

20 ARCIERI 130

musicista

3 CARRI DEGLI SCHELETRI 165

3 CARRI DEGLI SCHELETRI 165

### **SPECIALI**

3 CAVALIERI DELLA NECROPOLI 195

SFINGE DA GUERRA 230

Ruggito infuocato

### **RARE**

NECROSFINGE 235

Aculeo velenoso

ARCA DELLE ANIME 135

*summary:*

EROI 485 (24,2%)

BASE 720 (36,0%)

SPECIALI 425 (21,3%)

RARE 370 (18,5%)

*tot. 2000*

### 13- Gabriele Giampà (*Re dei Sepolcri*)

Re dei sepolcri + distruttrice dell' eternità	Tot. 265
Scudo incantato	
Pozione della velocità	
Gemma flagello dei draghi	
Sommo sacerdote + 4° livello	Tot. 235
Pergamena di dispersione	
Principe dei sepolcri + spada della forza	Tot. 202
Scudo	
Amuleto d'opale	
Carro	
Elmo del drago	
3 carri degli scheletri + trio di comando	Tot. 205
Vessillo della fiamma eterna	
20 arcieri degli scheletri + musico	Tot. 130
29 guerrieri scheletri + armatura leggera	Tot. 175
Trio di comando	
30 guerrieri scheletri + armatura leggera	Tot. 180
Trio di comando	
3 cavalieri della necropoli + trio di comando	Tot. 240
Sepolti nella sabbia	
Sfinge da guerra khemry + ruggito infuocato	Tot. 230
Arca delle anime	Tot. 135

TOT. 1997

## **14- Marco Padovan (*Nani*)**

Lista non pervenuta

## **15- Giacomo Pincella (*Alti Elfi*)**

Lista non pervenuta

## 16- Gianluca Guandalini (Skaven)

### TRUPPE

1 unità di ratti del clan schiavo 2px24 48p

1 unità di ratti del clan schiavo 2px24 48p

1 unità di ratti del clan Black 4px30 210p

+ scudo 1/2p

+ musico 4p

+ alfiere 8p

+ campione 8p

+ rattagliatrice 55p

1 unità di ratti del clan grey 4px30 210p

+ scudo 1/2p

+ musico 4p

+ alfiere 8p

+ campione 8p

+ rattagliatrice 55p

1 unità di ratti del clan 4px30 210p

+ scudo 1/2p

+ musico 4p

+ alfiere 8p

+ campione 8p

+ scorticatore 55p

### TRUPPE SPECIALI

1 unità di jezzail 20px7 140p

### TRUPPE RARE

1 cannone a fulmine warp 90p 90p

1 cannone a fulmine warp 90p 90p

1 ruota del fato 150p 150p

1 ruota del fato 150p 150p

### EROI

1 capoclan 45p

+ alfiere dello stendardo da battaglia 25p 90p

+ grande stendardo

della superiorità del clan 30p

1 stregone ingegnere 15p 150p

+ mago di 2 liv. 85p

+ pergamena della tempesta warp 50p

1 stregone ingegnere 15p 90p

+ mago di 1 liv. 50p

+ pergamena dispel 25p

1 stregone ingegnere 15p 95p

+ mago di 1 liv. 50p

+ razzo fatale 30p

### GRANDE EROE

Ratacagath lo strappapelle

Signore della guerra 90p 228p

+ lettiga da guerra 35p

+ spada della discordia 40p

+ pozione della forza 20p

+ scudo 3p

+ armatura di Warpietra 30p

+ seme della rinascita 10p

